

PAPIER, KAMIEŃ, NOŻYCE

Liczba graczy: **6 – 30**
Wiek graczy: **dowolna**
Czas trwania: **do 15 minut**

Potrzebne materiały:

brak

Przestrzeń:

klasa lub otwarta przestrzeń

Przebieg gry:

Uczniowie siedząc w ławkach (lub stojąc swobodnie), mają za zadanie jednoosobowo pokazać wybraną figurę: papier, kamień lub nożyce.

W każdej rundzie należy przeprowadzić kilka kilka razy zmianę, za każdym wskazując inny kształt. Na hasło „Trzy-cztery!” każdy pokazuje wybraną figurę.

Runda 1

Gracze pokazują wybraną figurę jedną dłonią (w rundzie następują 2-3 zmiany).

Runda 2

Gracze pokazują wybraną figurę dwiema dłońmi (w rundzie następują 2-3 zmiany).

Runda 3

Gracze pokazują wybraną figurę całym ciałem (w rundzie następują 2-3 zmiany).

W ostatnim powtórzeniu zatrzymują się na dłuższą chwilę w tym kształcie i dobierają się w parę z inną osobą, która przedstawia ten sam kształt. Teraz te dwie osoby tworzą jedną grupę.

Runda 4

Dwuosobowe zespoły razem wybierają figurę, którą wspólnie przedstawią. Każda para ma 15 sekund, aby wybrać figurę (papier, kamień, nożyce). Zespoły robią zmianę kilka razy, za każdym razem układając inną figurę. W ostatnim powtórzeniu zatrzymują się na chwilę i łączą z inną grupą, która przedstawia ten sam kształt (w podobny lub w całkiem inny sposób).

Runda 5

Zespoły czteroosobowe, sześćosobowe (lub jakkolwiek duże) dostają 15 sekund, aby ustawić się w wybraną figurę.

Zakończenie gry:

Możecie spróbować ustawić się w wybraną figurę całą klasą. Podsumujcie ćwiczenie rozmową o wrażeniach uczestników